

**Kinder-/Jugendbeteiligung
in Cottbus/Chósebusz**

Dein Cottbus
Chósebusz
der Zukunft



Hintergrund

LANDESINITIATIVE „MEINE STADT DER ZUKUNFT“

- Erfolgreiche Bewerbung in 2021 > Cottbus/Chósebus ist eine von neun Modellstädten des Landes Brandenburg
- Gemeinsamer Projektantrag FB Stadtentwicklung + Kinder- und Jugendbeauftragte
- weitere Infos: msdz.brandenburg.de/msdz/de/

ZIEL DES PROJEKTES

- Erarbeitung und Verstetigung eines zeitgemäßen und zukunftsfähigen Beteiligungskonzepts für Kinder- und Jugendliche an der Stadtentwicklung
- Einsatz von Gamification, Social Media, 3D-Städtebau Simulation und digitaler Beteiligungsplattform
- Übertragbarkeit auf andere Kommunen (Pilotcharakter)
- weitere Infos: dein.cottbus.de



Was lief bisher?

BETEILIGUNGSPLATTFORM - DEIN.COTTBUS.DE - ONLINE

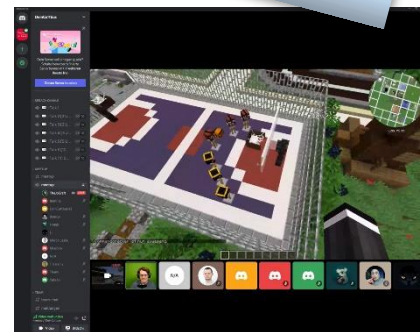
- Zentrale Informations- und Interaktionsseite seit 10.03.2022
-> Ideenwettbewerb, Online-Umfrage via Kartendialog, Infos zu Veranstaltungen, Social Media, Let's Play Video, ...

INSTAGRAM-KANAL ONLINE

- Regelmäßige Infos und Aufrufe an die Zielgruppe 9-18 Jahre, z.Z. 111 Follower
- Betrieben durch 4 Jugendliche (Multiplikatoren)

DISCORD-KANAL ONLINE

- Wöchentlich regelmäßige „Meetups“ zum Austausch über die von den Ki/Ju in MineCraft entwickelten Ideen
- Moderiert durch Zebralog und Multiplikatoren, z.Z. 80 Nutzer angemeldet



Was lief bisher?

1. ZUKUNFTSWERKSTATT AM 2./3. APRIL 2022

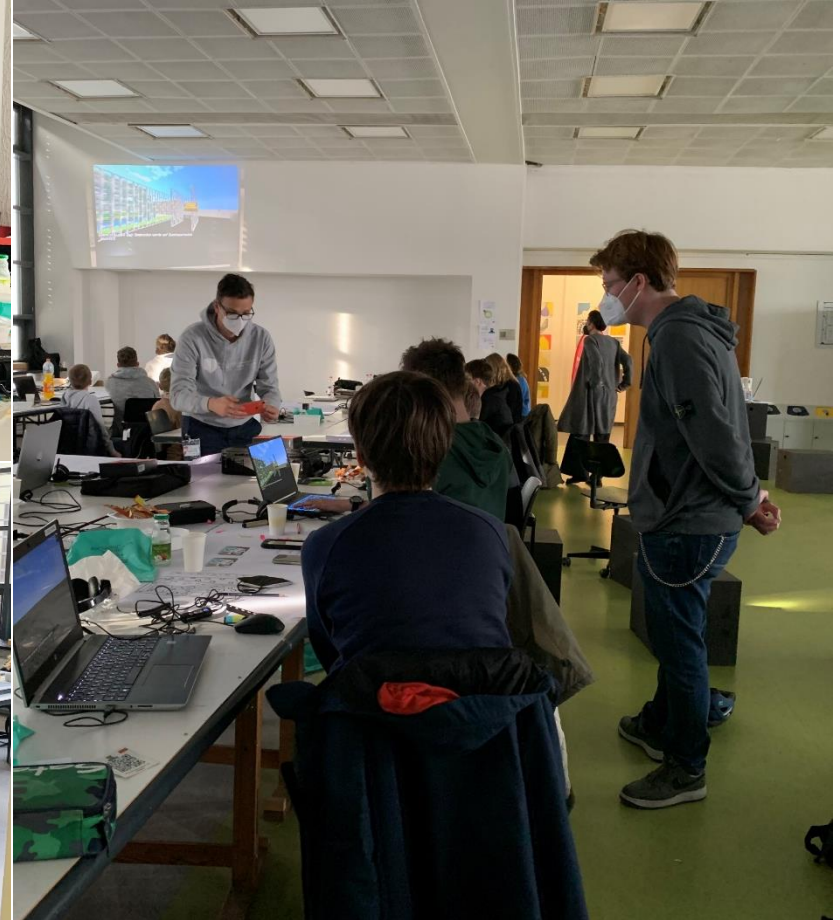
- 28 Kinder/Jugendliche haben konkrete Ideen an den für sie wichtigen Orten in der Stadt formuliert, „gebaut“ und selbst präsentiert
- zweitägiger Workshop an der BTU, unter Anleitung des YouTubers TheJoCraft (Josef Heinrich Bogatzki)
- Abschlussplenum vor Eltern und politischen Vertreter*innen des Landes und der Stadt
- Ergebnisse können durch Ki/Ju weiter bearbeitet und eingereicht werden



Teilnehmer 1. Zukunftswerkstatt



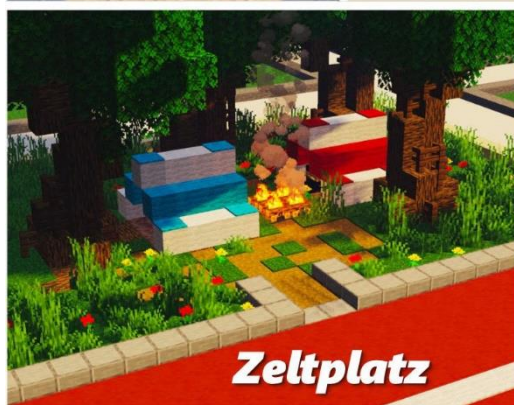
Impressionen 1. Zukunftswerkstatt



Präsentation der Ergebnisse



Vorschlag Gestaltung der Seeachse



Club



<https://map.cbports.de/>

WIE GEHT ES WEITER?

ONLINE KARTENDIALOG 30.03. – 13.04.2022

- Markierung von Orten in der Stadt, die für Ki/JU bedeutsam sind (+/-): was kann hier entstehen/verändert/verbessert werden?

2. ZUKUNFTSWERKSTATT AM 7./8. MAI 2022 in SIELOW

- Ki/Ju setzen sich mit dem Stadtteil und dem konkreten Ort „Rodelberg“ auseinander; Anmeldung jetzt möglich!

WETTBEWERB

- Einreichung und Prämierung der Minecraft-Arbeiten durch Ki/Ju-Jury

LEGO SERIOUS PLAY AN DER LUTKI-GRUNDSCHULE AM 23./24. MAI 2022

- Kinder gestalten ihren Schulgarten der Zukunft im Rahmen der Projekttag
- LEGO Workshop, geleitet durch die BTU, FG Medienpädagogik

AUSBLICK

VORSTELLUNG DER (ZWISCHEN)ERGEBNISSE ...

- ... der besten Arbeiten und ersten Zwischenerkenntnisse des Modellvorhabens im BVA im Juni ...

VORSTELLUNG DER ENDERGEBNISSE

- Evaluation des Modellvorhabens im Rahmen der Landesinitiative „Meine Stadt der Zukunft“ im BVA im 4.Quartal 2022
- Was haben wir daraus gelernt? Ausblick zur weiteren Gestaltung der digitalen Ki/Ju-Beteiligung in Cottbus/Chósebus



Minecraft ist ein Spiel, in dem man alles bauen kann, was man sich vorstellt. Das einzige, was man nicht bauen kann, sind die Dinge, die man sich nicht vorstellen kann.

Fragen zum Projekt?

>> msdz@cottbus.de <<

Fragen zum Projekt?

>> **msdz@cottbus.de** <<



Bilder: <https://www.mainhoehe.de/rueckblick/2018/10/12/nicht-nur-erwachsene-knnen-stadte-planen-maincraft-kelsterbach>

Let's PLAY !!!

